



Amtliche Bekanntmachungen der Stadtverwaltung **Pohlheim**

Sitzung des Ortsbeirates Garbenteich am 09.05.2023

Die nächste öffentliche Sitzung des Ortsbeirates Garbenteich findet am

Dienstag, 9. Mai 2023 um 20:00 Uhr

in der Admonter Stube, Fröbelstraße 2 im Stadtteil Garbenteich statt.

Zuvor findet um 19:00 Uhr an gleicher Stelle eine Bürgersprechstunde statt.

TAGESORDNUNG:

- TOP 1 Eröffnung sowie Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der Beschlussfähigkeit
- TOP 2 Feststellung des Protokolls der letzten Sitzung vom 31. Januar 2023
- TOP 3 Auftrag an den Magistrat zur rechtlichen Überprüfung der Baumaßnahmen im Ortskern, ehem. Gasthof Maid, hinsichtlich der genehmigten, aber nicht ausreichenden Parkplätze
- TOP 4 Diskussion über den Antrag aus dem Programm „Jugend entscheidet“ zur Ertüchtigung von Sportstätten, mögliche Umsetzungen im OT Garbenteich
- TOP 5 Maßnahmen zur Verkehrssituation am Sportplatz Garbenteich bei zuschauerstarken Spielen und zur Sperrung der Zufahrt zum Funktionsgebäude für Nicht-Berechtigte
- TOP 6 Ausstattung der Küche in der Admonter Stub'n/Garbenteicher Stubb (Stichwort Induktionsherd)
- TOP 7 Zeitnahe Erstellung eines Lärmgutachtens bezüglich der A5 mit dem Ziel einer Verbesserung für die Garbenteicher Bevölkerung
- TOP 8 Bürgermeister Ruck zu Anfragen und Anträgen der letzten Sitzungen
- TOP 9 Mitteilungen
- TOP 10 Anfragen
- TOP 11 Verschiedenes

Karsten Becker
Ortsvorsteher

Achtung: Anmeldung zur Bürgersprechstunde

Am **Dienstag, 9. Mai 2023 um 19:00 Uhr** findet vor der Sitzung des Ortsbeirates Garbenteich in der Admonter Stube, Fröbelstraße 2 eine Bürgersprechstunde statt.

In der Bürgersprechstunde haben Sie die Möglichkeit mit dem Bürgermeister und dem Ortsvorsteher Angelegenheiten, die den Stadtteil Garbenteich betreffen zu besprechen. Um vorherige Anmeldung wird gebeten.

Ihre Anmeldung richten Sie bitte bis spätestens 08.05.2023, 12:00 Uhr telefonisch oder per Mail an:

Frau Daniela Schneider, E-Mail: daniela.schneider@pohlheim.de, Tel.: 06403/606-121